

Je router instellen voor Photo2Share

Photo2Share maakt gebruik van een geïntegreerde *webserver* om digitale foto's vanaf je eigen PC toegankelijk te maken via het internet. Je Familie en vrienden kunnen met een browser zoals Internet Explorer of FireFox via [www.photo2share.nl/je gebruikersnaam](http://www.photo2share.nl/je_gebruikersnaam) naar jouw Photo2Share web-album surfen, je foto's bekijken, berichten of reacties achterlaten, de technische gegevens van foto's opvragen, of de originele digitale foto-bestanden downloaden voor eigen gebruik. Hiervoor is het echter noodzakelijk dat de PC waarop je Photo2Share hebt geïnstalleerd en waarop je foto's zich bevinden, toegankelijk is vanaf het internet.

Als je een router hebt die de verbinding van je PC met het internet regelt, moet je in de meeste gevallen met de hand de router instellingen wijzigen om je PC toegankelijk te maken vanaf het internet. Als je geen router hebt, is dit uiteraard niet nodig en als je router *Universal Plug and Play* ondersteunt, kan Photo2Share zelf de router instellingen aanpassen.

Een router wordt meestal gebruikt als *firewall* en om in een *thuisnetwerk* via een enkele (breedband) internet verbinding meerdere PC's op het internet aan te sluiten. De standaard instellingen van een router zijn geschikt voor *surfing* op het internet, waarbij je browser verbinding maakt met externe webserver. Met Photo2Share is jouw PC *zelf* een webserver en de router moet daarom zo worden ingesteld dat je familie en vrienden met een browser (webclient) van buitenaf verbinding kunnen maken met je PC. Dit betekent dat als de router een *extern verzoek* krijgt dat gericht is aan Photo2Share, de router dit verzoek moet kunnen doorgeven aan de PC in je netwerk waar Photo2Share op is geïnstalleerd. Daarvoor moet je aan de router opgegeven welke zogenaamde *TCP/IP poort* van je PC moet worden doorverbonden met webclients die via de router toegang vragen tot Photo2Share. Photo2Share kan dan webpagina's versturen als antwoord.

Dit betekent *niet* dat iedereen nu toegang heeft tot informatie op je PC of dat je je PC open zet voor 'hackers'. Een zogenaamde poort *mapping* of poort *forwarding* geeft gebruikers van buitenaf toegang tot Photo2Share, waarmee ze *alleen* foto's kunnen bekijken of downloaden die door jou in speciale foto-mappen zijn gezet. Desgewenst kun je de toegang per foto-map regelen met wachtwoorden en gebruikersnamen. Het is daarbij *onmogelijk* om via Photo2Share toegang te krijgen tot andere informatie op je PC.

Een TCP/IP poort van je router forwarden is in principe heel eenvoudig en omvat globaal twee stappen. Ten eerste moet je in Windows de PC waar Photo2Share op is geïnstalleerd een voor de router herkenbaar (statisch) IP-adres geven. Ten tweede moet dit IP-adres en de TCP/IP poort van de PC die Photo2Share gebruikt, worden opgegeven aan de router en 'gekoppeld' worden aan een TCP/IP poort van de router zelf, die vanaf het internet toegankelijk is.

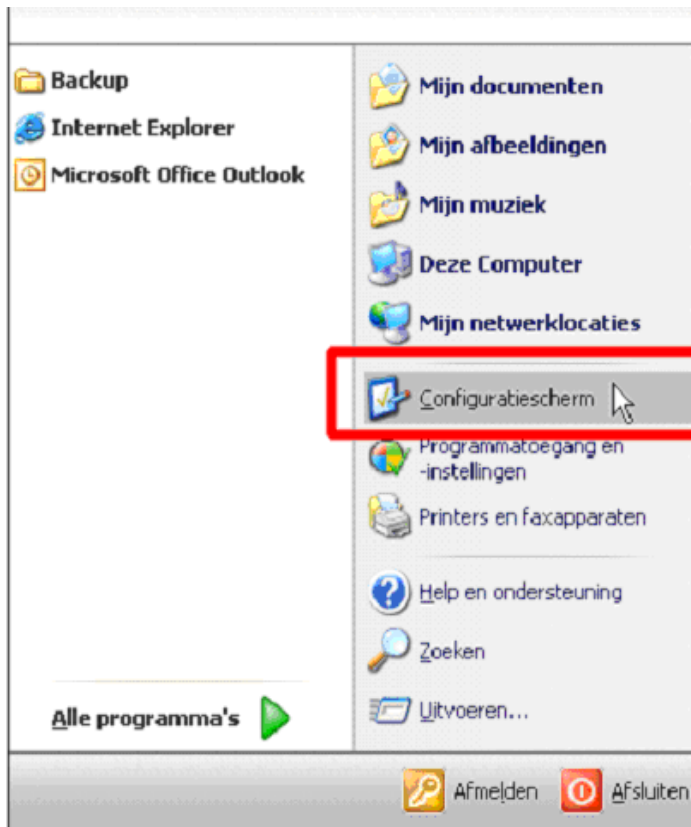
We zullen nu aan de hand van een voorbeeld laten zien hoe je deze twee stappen moet uitvoeren.

Stap 1: Je PC een statisch IP-adres geven

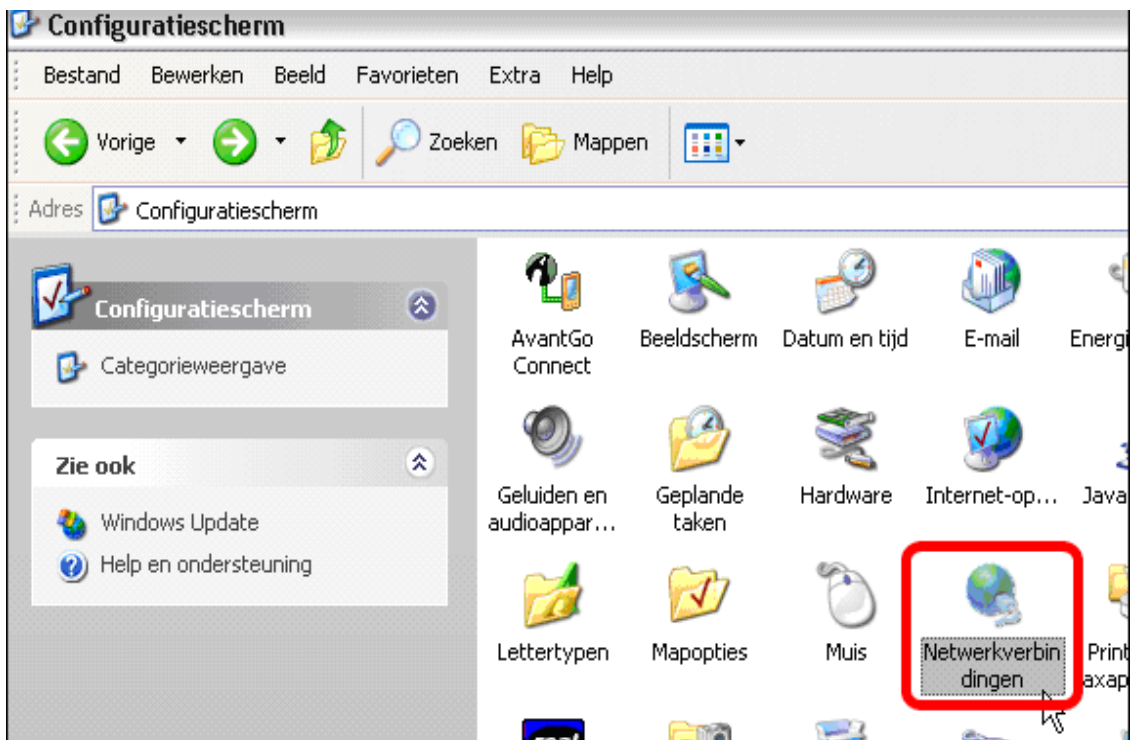
Een IP-adres is een uniek adres van een PC binnen je netwerk en is opgebouwd uit 4 getallen tussen 0 en 255, gescheiden door drie puntjes. Bijvoorbeeld: 192.168.0.215. We gaan nu een zogenaamd *statisch* IP-adres toewijzen aan de PC waarop Photo2Share is geïnstalleerd, zodat de router de PC altijd kan herkennen en het internet verkeer voor Photo2Share kan doorverbinden met deze PC.

IP-adressen worden standaard *dynamisch* door de router toegewezen aan elke PC binnen je netwerk. Als de router bijvoorbeeld *uit* – en weer *aan* wordt gezet of als er iets verandert binnen het netwerk (er komt bijvoorbeeld een PC bij), dan kan de router je PC een *ander* IP-adres geven. Hierdoor zouden router instellingen die specifiek zijn voor jou PC (zoals een poort *forwarding* naar Photo2Share) onbruikbaar worden. Dat wil zeggen dat de router Photo2Share niet meer zou kunnen vinden. Vandaar dat het noodzakelijk is je PC eerst handmatig een statisch IP adres te geven dat *niet* meer door de router wordt toegewezen.

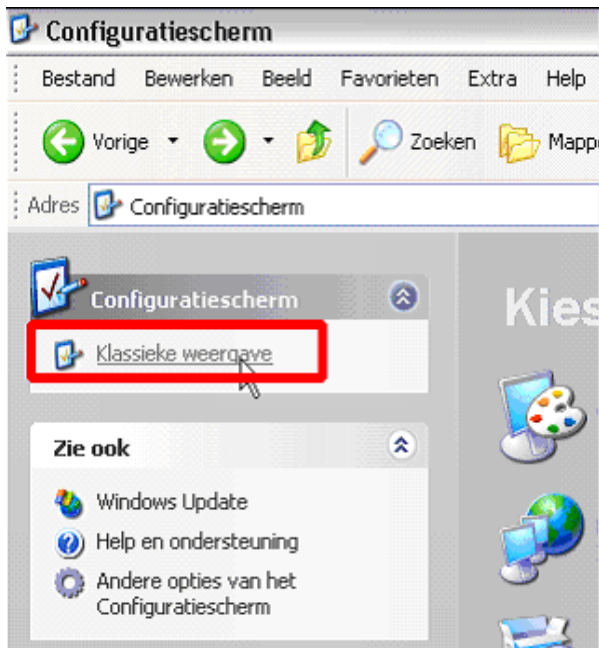
Klik links onder in de Windows taakbalk op **Start** en kies **Configuratiescherm**:



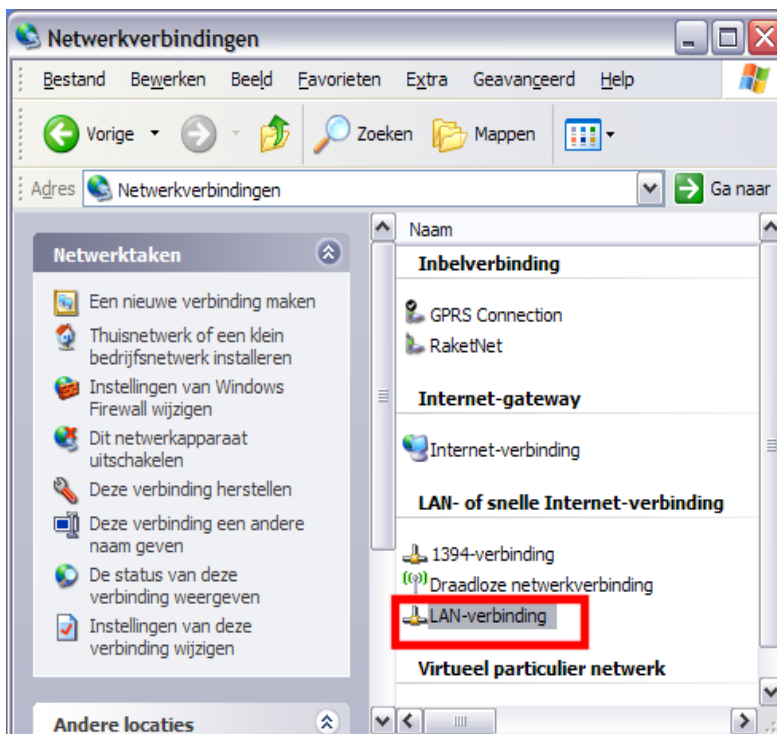
Dubbelklik in het Configuratiescherm op **Netwerkverbindingen**:



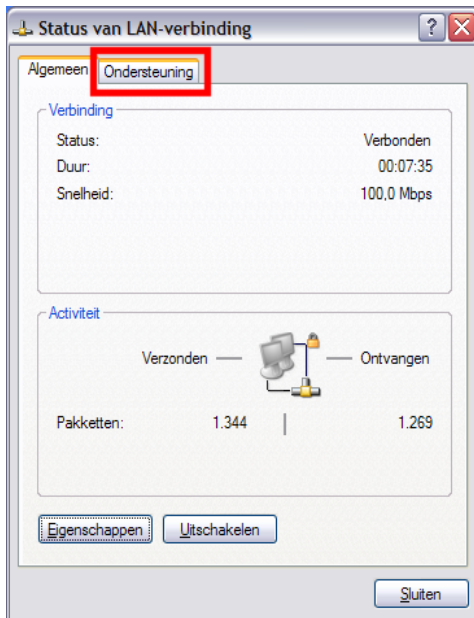
Indien je het icoon *Netwerkverbindingen* niet ziet, staat de weergave op *Categorieweergave* in plaats van *Klassieke weergave*. Je kunt in dit geval de weergave aanpassen door linksboven te klikken op de link **Klassieke weergave**:



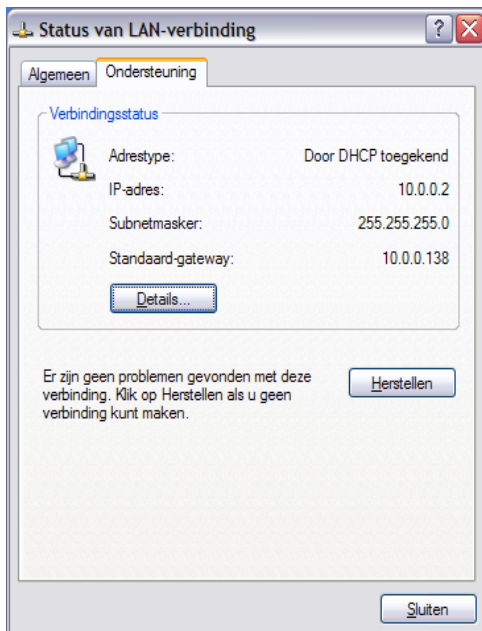
Je krijgt nu een overzicht te zien van aanwezige *netwerkadapters*. Kies onder **LAN- of snelle Internet-verbinding** voor de LAN verbinding die moet worden aangepast door er met de muis op te dubbelklikken (dit kan eventueel een draadloze verbinding zijn als je gebruik maakt van een *wireless router*).



Je krijgt nu het scherm te zien dat hieronder is afgebeeld (als er een ander scherm verschijnt is er iets mis met je internet verbinding of de verbinding die je hebt gekozen is niet de verbinding waarmee je via de router toegang krijgt tot het internet). Klik in dit scherm op het *tab-blad* **Ondersteuning**:



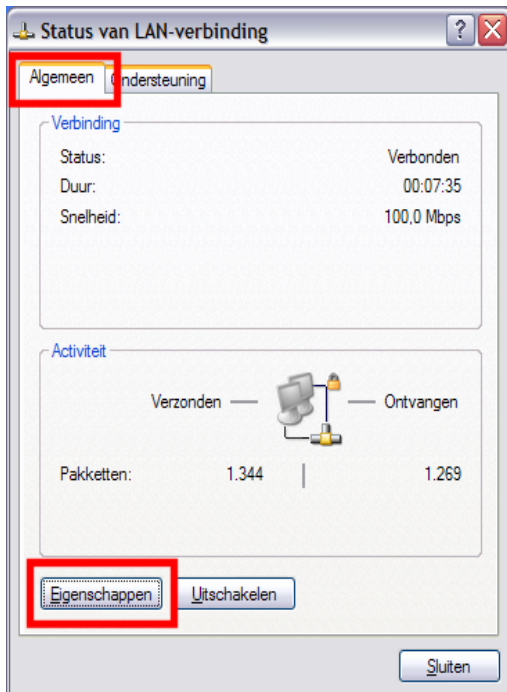
Je ziet hier drie IP-adressen. In dit voorbeeld: 10.0.0.2, 255.255.255.0 en 10.0.0.138, maar voor jouw verbinding kunnen dit andere adressen zijn bijvoorbeeld: 192.168.0.3, 255.0.0.0 en 192.168.0.1. De eerste drie getallen van het **IP-adres** moeten echter altijd gelijk zijn aan de eerste drie getallen van het adres van de **Standaard-gateway**.



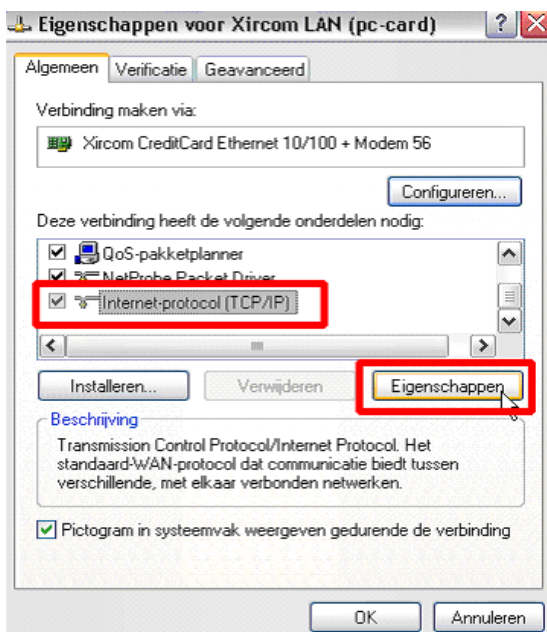
Het **IP-adres** is het adres van je PC binnen het netwerk. Het **Subnetmasker** is eigenlijk geen echt IP-adres en is hier verder niet van belang. De **Standaard-gateway** is het IP-adres van je router binnen het netwerk. Noteer dit adres (10.0.0.138 in het voorbeeld)! We zullen het verderop gebruiken om een statisch IP-adres voor je PC van af te leiden en in *Stap 2: Een router poort forwarden naar Photo2Share*, heb je het nodig om op je router in te loggen.

Let op! Bij **Adrestype** moet staan: **Door DHCP toegekend**. Als hier staat: **Handmatig geconfigureerd**, dan heeft je PC al eens een statisch IP-adres gekregen. Noteer in dit geval het **IP-adres** en ga door naar 'Stap 2: Een router poort forwarden naar Photo2Share', waar je dit adres moet gebruiken als IP-adres van de PC waar Photo2Share op is geïnstalleerd.

Ga nu terug naar het vorige tab-blad door op **Algemeen** te klikken en klik hier op **Eigenschappen**:

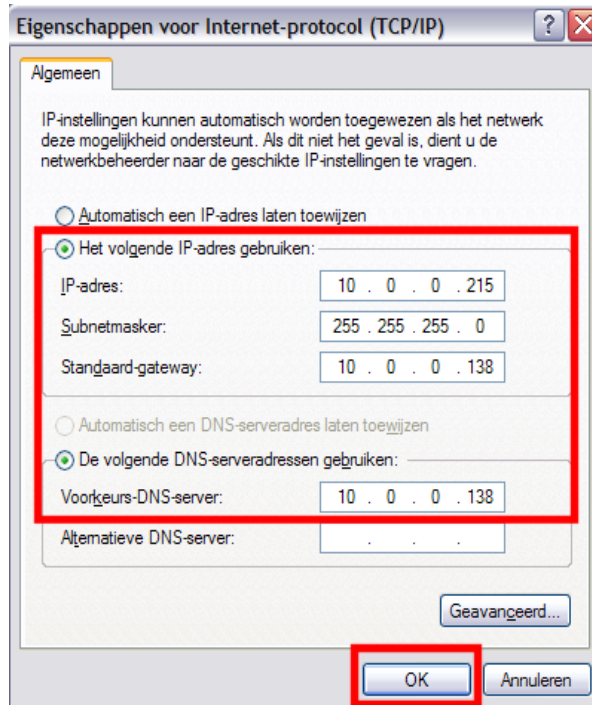


Je krijgt het onderstaande scherm te zien (het vorige scherm kun je sluiten door op het kruisje rechts bovenin te klikken). Zoek in de lijst naar **Internet-protocol (TCP/IP)** en selecteer dit door er op te klikken. Klik dan op **Eigenschappen**:



Je bent nu in het scherm aangekomen waar je de PC een statisch IP-adres kan toekennen.

*Let op! Als de velden **IP-adres**, **Subnetmasker**, **Standaard-gateway** en **Voorkeurs-DNS-server** al zijn ingevuld, dan heeft je PC al een handmatig geconfigureerd IP-adres. Noteer in dit geval het **IP-adres** en ga door naar 'Stap 2: Een router poort forwarden naar Photo2Share', waar je dit adres moet gebruiken als IP-adres van de PC waar Photo2Share op is geïnstalleerd.*



Klik op het knopje: **Het volgende IP-adres gebruiken**. Als nieuw **IP-adres** voor je PC neem je altijd de eerste drie getallen van het IP-adres van de **Standaard-gateway** (de router), plus nog een vierde getal dat je vrij kunt kiezen tussen 0 en 255. Het IP-adres van de Standaard-gateway heb je als het goed is eerder genoteerd. In ons voorbeeld was dit: 10.0.0.138 en we gebruiken hier dus 10.0.0 voor de eerste drie getallen. Als laatste getal kiezen we bijvoorbeeld 215. Zo krijg je het adres 10.0.0.215. Dit adres vul je in, in het veld **IP-adres**. Als het adres van de Standaard-gateway van jou eigen LAN verbinding bijvoorbeeld 192.168.0.1 was, vul je in: 192.168.0.215.

Let op! Als vierde getal van het IP-adres raden we je aan een hoge waarde te kiezen tussen 100 en 255 zoals 215. Dit om geen conflict te veroorzaken met eventuele andere PC's in het netwerk die nog steeds dynamisch een IP-adres krijgen toegewezen van de router. De router gebruikt hier namelijk lage waarden voor. Ook moet je er voor zorgen dat het IP-adres wat je opgeeft een ander adres is dan eventueel al handmatig is toegewezen aan een andere PC in het netwerk. Als je dit niet zeker weet moet je dit eerst nakijken op de andere PC's in het netwerk.

Het **IP-adres** dat je hebt opgegeven is voortaan het statische IP-adres van je PC binnen het netwerk. Noteer dit IP-adres. In *stap 2: Een router poort forwarden naar Photo2Share*, moet je het gebruiken als het IP-adres van de PC waar Photo2Share op is geïnstalleerd.

Het **Subnetmasker** verschijnt automatisch nadat je het IP-adres hebt opgegeven en hoeft je niet in te vullen. Als **Standaard-gateway** vul je het IP-adres van de Standaard-gateway in. Als de Standaard-gateway van je eigen LAN verbinding een ander IP-adres had, vul je dat in. Als **Voorkeurs DNS-server** vul je eveneens het IP-adres van de Standaard-gateway in. Het opgeven van een **Alternatieve DNS-server** is niet nodig.

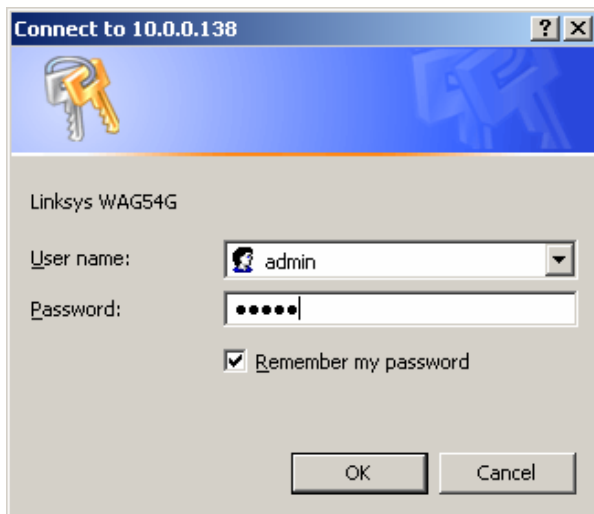
Klik op **OK** om de nieuwe instellingen te bevestigen en sluit het scherm door op het kruisje rechts boven te klikken. Voor de zekerheid kun je je PC een keer opnieuw opstarten.

Stap 2: Een router poort forwarden naar Photo2Share

Om een poort van je router te forwarden naar je PC, moet je inloggen op de zogenaamde *firmware* van je router. Hiervoor gebruik je het IP-adres van de Standaard-gateway ofwel van de router. Je hebt dit adres in *Stap 1* genoteerd en in ons voorbeeld was dit 10.0.0.138. Open een nieuwe browser en typ in de adresbalk: **http://** direct gevolgd door dit IP-adres. In ons voorbeeld wordt dat: **http://10.0.0.138**. Als het IP-adres van je eigen router bijvoorbeeld 192.168.0.1 was, typ je *http://192.168.0.1* in de adresbalk van je browser.



Druk nu op de *Enter* toets, en je krijgt een *inlogscherm* van de router firmware te zien



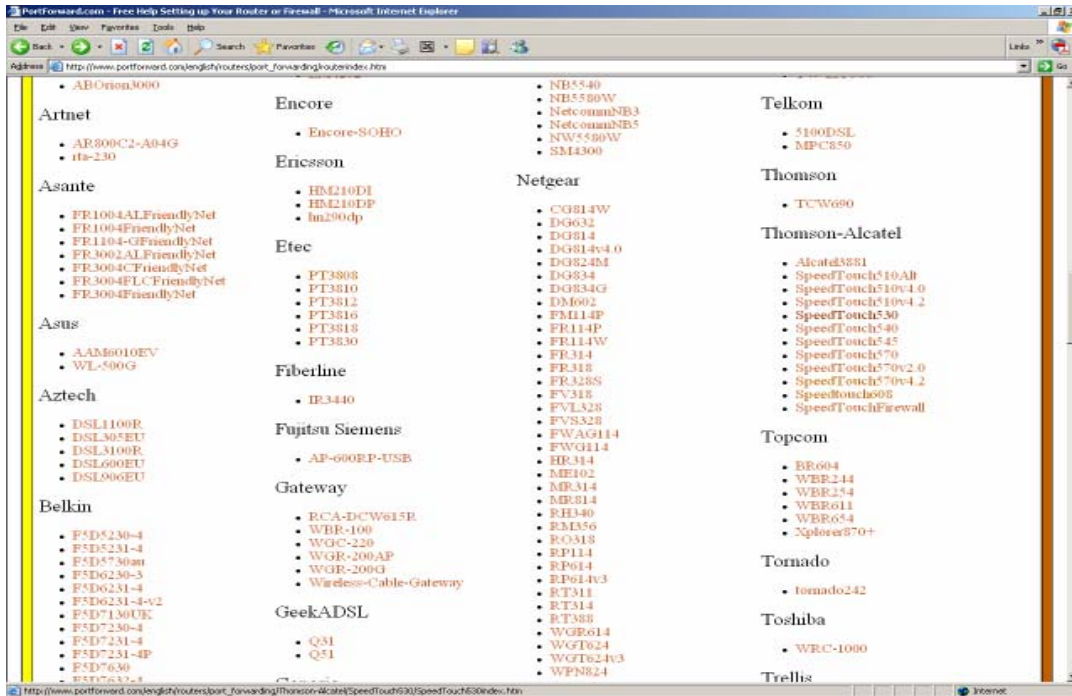
Meestal moet je hier een gebruikersnaam (User name) invoeren en een wachtwoord (Password) en soms alleen een wachtwoord of juist alleen een gebruikersnaam, waarbij het wachtwoord leeg blijft. De gebruikersnaam is vaak **admin** of **root** en het wachtwoord is eveneens vaak **admin** of mag leeg blijven. Typ de gebruikersnaam en het wachtwoord in. Klik op **OK** en je komt in de router firmware.

Als je de gebruikersnaam en/of het wachtwoord niet weet, kun je een standaard gebruikersnaam en wachtwoord voor jou router firmware vinden op de (Engelstalige) website www.portforward.com Voor het vervolg raden we je aan om nu eerst naar deze website te gaan!

Open een *nieuwe* browser, typ *www.portforward.com* in de adresbalk en druk op de *Enter* toets. In de webpagina die je dan te zien krijgt klik je (bovenin) op **Forwarding**:



Je komt dan op een pagina waar je onderaan een alfabetische lijst van routers vindt. Zoek hier je eigen router op en klik op de bijbehorende link:



Klik in de pagina die nu verschijnt op **Default Guide** (rood omkaderd in de afbeelding hieronder). Misschien moet je even zoeken, maar in het bovenste deel van de webpagina vindt je deze link:



Welcome to our guide list for the **Draytek Vigor2200E**. Please select the program you are forwarding ports for from the list below. If you encounter any errors in our guides, please let us know by using our [Comments](#) page.


If you do not see the program you are forwarding ports for, be sure to visit our [Default Guide](#) for this router

Je krijgt nu een compleet overzicht te zien van hoe je met je eigen router firmware een poort kunt forwarden. Het overzicht begint met het noemen van het standaard (default) IP-adres van de router. Dit is gelijk aan het IP-adres van de Standaard-gateway, dat je eerder gebruikte om in het inlogscherm te komen, tenzij dit een keer via je router firmware is gewijzigd in een ander IP-adres. Daarna worden de standaard gebruikersnaam – en het standaard wachtwoord voor de router firmware genoemd. Als je nog niet was ingelogd, log je nu alsnog in met deze gebruikersnaam en dit wachtwoord, zoals eerder werd beschreven.

Let op! Als je met de standaard gebruikersnaam en het wachtwoord niet kunt inloggen op de router firmware dan zijn deze via je router firmware gewijzigd. Neem in dat geval contact op met je systeembeheerder.

Na het inloggen volg je de verdere stappen zoals in het overzicht van www.portforward.com voor je router wordt beschreven. Je komt dan uiteindelijk in een scherm waar je een nieuwe poort mapping kan toevoegen. Hieronder zijn twee voorbeelden te zien van een dergelijk scherm:

THOMSON MULTI MEDIA speedtouch™
ALCATEL

600 series 

Save All **Help**

- Quick
- IP Router**
 - IP Addresses
 - IP Routing
 - **NAPT**
 - IPSEC Policy
 - IPSEC Certificates
- Connections
- LAN Services
- System Config

Network Address Port Translation (NAPT)

NAPT Entries Multi-NAT Entries Default Server UPnP

Nr	Type	Inside address	Outside address	Prot	State
-	-	-	-	-	-

Specify following properties and click 'Apply' to commit.

NAPT properties:

Protocol:

Inside IP: Inside Port:


Outside IP: Outside Port:

Apply Clear Help

© THOMSON 2003. All rights reserved.

Dit scherm kan per type router sterk verschillen en kan er in je eigen firmware dus heel anders uitzien. Bijvoorbeeld zoals het scherm hieronder, waar meerdere poort mappings direct in een tabel worden weergegeven.

DrayTek Model : Vigor2500
Firmware Version : v2.3.9
Build Date/Time : Fri Aug 1 19:56:29.37 2003
LAN MAC Address : 00-50-7F-0F-33-90

Vigor series 2500 

[Main](#) > [Advanced Setup](#) > [NAT Setup](#) > [Configure Port Redirection Table](#)

Port Redirection Table

[<< Back](#)

Index	Service Name	Protocol	Public Port	Private IP	Private Port	Active
1	Photo2Share	tcp	22000	192.168.0.215	22000	<input checked="" type="checkbox"/>
2		-	0		0	<input type="checkbox"/>
3		-	0		0	<input type="checkbox"/>
4		-	0		0	<input type="checkbox"/>
5		-	0		0	<input type="checkbox"/>
6		-	0		0	<input type="checkbox"/>
7		-	0		0	<input type="checkbox"/>

Ook de naam van het scherm varieert per router: *NAPT Entries*, *Virtual Server*, *Port Redirection Table*, *Port Forwarding*, enzovoort.

Vaak kom je pas in dit scherm via één of meer andere schermen. Bijvoorbeeld: *NAT, Advanced Settings, NAT, Port Redirection, User defined virtual servers*, enzovoort. Dit wordt over het algemeen redelijk duidelijk beschreven op www.portforward.com, maar kan eveneens sterk verschillen per type router.

In het scherm aangekomen, kun je een *poort forwarden* ofwel een *poort mapping toevoegen*. Dat doe je door simpelweg een paar gegevens in te vullen en op te slaan. De benaming van deze gegevens, het aantal gegevens en de manier van opslaan kan wederom per router verschillen.

Er moeten hier altijd minimaal twee gegevens worden ingevoerd: een **IP-adres** en een **poort-nummer**. Het IP adres is het IP adres van de PC waar Photo2Share op is geïnstalleerd. Dit IP-adres heb je genoteerd en toegekend aan je PC in *Stap 1: Je PC een statisch IP-adres geven*. Het poort-nummer is de standaard TCP/IP poort die Photo2Share gebruikt: poort 22000.

Let op! Je kunt in Photo2Share indien gewenst een ander poort-nummer opgeven. In dat geval vul je dat nummer in. We gaan er hier echter vanuit dat je geen ander poortnummer in Photo2Share hebt opgegeven.

De benaming van het IP-adres dat je moet opgeven verschilt per router. Het kan zijn: **Inside IP, Private IP, Internal IP, Server IP, IP Address**, of **Host IP Address**. In het voorbeeld van *Stap 1* was dit adres: 10.0.0.215. Dit vul je hier nu in. Als het IP-adres dat je in *Stap 1* hebt toegekend aan je PC bijvoorbeeld 192.168.0.215 was, dan vul je dat in. Soms zijn de eerste drie getallen van het adres al vooraf ingevuld zoals in de afbeelding hieronder en hoef je alleen nog maar het getal 215 in te vullen.

Virtual Server			
ID	Service Port	Server IP	Enable
1	22000	192.168.0.215	<input checked="" type="checkbox"/>
2		192.168.0.	<input type="checkbox"/>
3		192.168.0.	<input type="checkbox"/>
4		192.168.0.	<input type="checkbox"/>

Naast het *Inside IP-adres* is soms een tweede IP-adres zichtbaar. De naam van dit IP-adres kan zijn: **Outside IP, Global IP** of **Public IP**. Hier vul je niets in. Als hier 0.0.0.0 is ingevuld (wat staat voor 'elk IP adres'), laat je dit zo staan.

Het poort-nummer van Photo2Share dat je moet opgeven kan heten: **Inside Port, Internal Port, Private Port, Server Port, Service Port** of **Host Port**. Hiervoor vul je in: **22000**.

Het kan zijn dat er een zogenaamde poort *range* moet worden opgegeven. In dat geval zijn er twee invoervelden, meestal **Start Port** en **End Port** genaamd. Je vult dan in beide velden **22000** in.

Vaak is er nog een extra veld voor de poort van de router zelf, die moet worden *geforward* naar je PC. Dit veld kan **Outside Port, External Port**, of **Public Port** heten. Ook hier vul je **22000** in.

Meestal moet naast een IP-adres en poortnummer, het zogenaamde protocol worden opgegeven. Dit wordt **Protocol, Protocol Type**, of **Transport Type** genoemd. Hiervoor kies je het protocol **TCP**.

Verder kunnen er op het scherm knopjes of vinkjes staan getiteld **Enable**, **Enabled**, **Active** of **Activate**. Die klik je *aan* om de nieuwe poort mapping te activeren.

Als er ook nog een **ID** of **Index** (identificatie nummer) moet worden opgegeven, kies je eenvoudig een getal dat nog niet voorkomt als ID of Index in de lijst van poort mappings. Meestal hoef je dit echter niet op te geven of is het al voor je ingevuld.

Soms is er een extra veld genaamd **Name**, **Server Name**, of **Description**. Je kunt hier een naam geven aan de nieuwe poort-mapping. Bijvoorbeeld 'Photo2Share'.

Nu moeten de nieuwe router instellingen nog worden opgeslagen. Dit is belangrijk omdat de router anders de instellingen weer kwijt is nadat hij bijvoorbeeld *uit* – en weer *aan* gezet wordt! Soms is het voldoende om op een knop genaamd **Apply** of **Add** te klikken om de instellingen op te slaan, maar vaak moet daarna in de firmware nog op een knop of een linkje genaamd **Save**, **Save All** of **Store** worden geklikt.

Tot Slot moeten veel routers nog *uit* – en weer *aan* worden gezet om de nieuwe instellingen van kracht te laten zijn. Als er geen aan/uit knop is te vinden, trek je het plugje van de netvoeding uit de router en steekt het er na een paar seconden weer in.

Let op! Gebruik hiervoor nooit de zogenaamde 'reset'-knop van je router. Deze bevindt zich op een moeilijk toegankelijke plaats op de router-behuizing en hiermee zou je juist alle router instellingen wissen!

Als je nu Photo2Share op je PC start, moet de server *online* gaan en moet het Photo2Share icoon rechts onder in de Windows *systemtray* stoppen met knipperen. Als dit na enige seconden niet het geval is heb je waarschijnlijk een firewall geïnstalleerd op je PC.

De meeste moderne firewalls vragen automatisch of je *Photo2Share* en *PhotoServer* toegang tot het internet wilt geven. Je hoeft dit dan alleen met een paar muisklikken te bevestigen in één of meer dialoog schermpjes. Raadpleeg anders de documentatie van je firewall, voor hoe je *uitgaande* – en *binnenkomende* netwerkverbindingen kunt toestaan voor een programma op je PC. Om te testen of je je PC en de router correct hebt geconfigureerd, kun je de firewall (tijdelijk) helemaal uitschakelen. Photo2Share moet dan alsnog online gaan.

Sommige routers hebben zelf een ingebouwde firewall. Je kunt deze firewall uitschakelen via de firmware van de router, meestal door te klikken op een firewall-optie genaamd: **Disable** of **Disabled**.

Photo2Share is een handelsmerk van Evosoft Products B.V. Delft, Nederland.

Deze uitgave is auteursrechtelijk beschermd en deze auteursrechten berusten bij Evosoft Products B.V. Niets uit deze uitgave mag worden vervaelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën of enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.